

## PROGRAMM

14.00 bis  
16.00 Uhr

**Programmieren mit Scratch Junior**  
*Vor- und Grundschule (Klassen 1+2)*  
Jetzt zusätzlich: **Scratch Dir Deine eigene Welt**  
Klassen 3 + 4

**Scratch Dir Dein Tutorsystem**  
Klasse 5 bis 8

14.00 bis  
17.00 h

**Wenn Bilder lügen**  
Klasse 5 bis 8

**Hack your school: Wie sicher sind Deine persönlichen Daten?**  
Oberstufen-Workshop ab Klasse 9

17.00 bis  
18.00 Uhr

**Abschlussveranstaltung**

BIT in diesem Jahr als  
Online-Veranstaltung!

Infos & Anmeldung bis zum

**13. Mai 2021**

unter

[www.bit.wiai.uni-bamberg.de](http://www.bit.wiai.uni-bamberg.de)



## WIAI

Fakultät Wirtschaftsinformatik und  
Angewandte Informatik  
Otto-Friedrich-Universität Bamberg  
An der Weberei 5 (ERBA)  
96047 Bamberg

ÖPNV: Haltestelle „Spinnerei“ (Linie 906, 938)  
Parkplatz: kostenpflichtige Tiefgarage unter dem  
Universitätsgebäude

Mit freundlicher Unterstützung durch:

**medatixx**  
Damit die Praxis läuft.

**DOCUFY®**

**TAO**  
TechnologieAllianzOberfranken



**upjers.com**

**globaldigital**

**centron**

Universität Bamberg



# BIT 2021

## Bamberger Informatik Tag

Informatik-Workshops  
für Schülerinnen und Schüler  
In diesem Jahr als **Online-Veranstaltung**



Anmeldung  
bis zum  
**13.05.2021**  
unter  
[www.bit.wiai.uni-bamberg.de](http://www.bit.wiai.uni-bamberg.de)

**21. Mai 2021**

14.00 bis 18.00 Uhr

Otto-Friedrich-Universität Bamberg  
An der Weberei 5 (ERBA) • 96047 Bamberg

[www.bit.wiai.uni-bamberg.de](http://www.bit.wiai.uni-bamberg.de)

# Online-WORKSHOPS für Vorschulkinder sowie Schülerinnen und Schüler



für Kinder in der Vor- und Grundschule

## Programmieren mit Scratch Junior

Mit Hilfe von Scratch Junior kannst Du auf dem Tablet Deine ersten Schritte in die Welt des Programmierens wagen. Kindgerecht und anschaulich wird Dir ermöglicht, interaktive Geschichten und Spiele zu gestalten.

*Dieser Workshop eignet sich für Vorschulkinder sowie für Grundschul Kinder der Klassenstufe 1 und 2. Der Workshop findet über Zoom statt. Die Teilnahme eines Elternteils zur Bedienung der Videokonferenzplattform ist empfehlenswert.*



für Schülerinnen und Schüler der Klassen 5 bis 8

## Scratch Dir Dein Tutor System

Dass Dich Computer und Smartphone beim Lernen unterstützen können, weißt Du. Aber wie werden solche Programme entwickelt? Und woher kennen sie Deine Fehler? Du baust mit Scratch ein Intelligentes Tutor System und erfährst, was das mit künstlicher Intelligenz zu tun hat. Dazu solltest Du bereits Erfahrungen mit Scratch haben.

## Wenn Bilder lügen

Bilder können am Computer fast beliebig verändert werden. In diesem Workshop lernst Du, wie sich kleine unschöne Dinge aus Bildern entfernen lassen oder wie man ein Bild von sich in andere Kulissen, etwa in eine andere Stadt oder gar auf einen anderen Planeten, einbauen kann.



für Schülerinnen und Schüler ab Klasse 9

## Hack your school: Wie sicher sind Deine persönlichen Daten?

Viele Dienste im Internet speichern persönliche Daten über ihre Nutzerinnen und Nutzer. Doch wie gehen Anbieter von Webanwendungen mit Deinen persönlichen Daten um? In diesem Workshop lernst Du praxisnah, wie Webanwendungen auf gespeicherte Daten zugreifen, und welche Sicherheitsprobleme dabei auftreten können. Hierfür stellen wir eine Plattform zur Verfügung, welche persönliche Daten von Schülerinnen und Schülern verarbeitet. Wie ernst nimmt es unsere Schule mit dem Schutz dieser Daten? Gelingt es Dir, trotz aller Schutzmaßnahmen, die Noten deiner Mitschülerinnen und Mitschüler herauszufinden?

