

28. bis 30. Oktober 2013

Ein Ferienprogramm für Mädchen
von 10 bis 14 Jahren an der Universität Bamberg

Auf die Plätze - Technik - los!



Miss Technik & Co

Du bist zwischen 10 und 14 Jahren alt und hast keine Lust, in den Ferien zuhause rumzusitzen?

Dann komm in den Herbstferien an die Universität Bamberg und mach mit beim Programm von „Auf die Plätze - Technik - los!“. Du kannst Neues rund um Informatik entdecken und in vielen verschiedenen Workshops selbst aktiv werden: konstruiere, experimentiere, programmiere und vieles mehr...

Unbedingt schnell anmelden, denn die Plätze sind begrenzt!

Bestimmt ist auch für dich etwas dabei:

- drei Tage Programm mit vielen Workshops
- (siehe Rückseite)
- lange Computernacht mit Abendessen und Frühstück
- Abschlusspräsentation, zu der alle Eltern herzlich eingeladen sind

Die Teilnahme kostet pro Workshop 3,00 Euro und für die Lange Computernacht 5,00 Euro, bei vier oder mehr Workshops höchstens 12,00 Euro. Das Geld wird vor Ort eingesammelt.

Mittagessen kannst du kostengünstig zum Studierendenpreis in der Cafete der Universität Bamberg.

ONLINE ANMELDUNG:

Bitte melde Dich online zwischen dem 01. und 21. Oktober zu den einzelnen Workshops unter www.mut.uni-bamberg.de an.



Die Fakultät WIAI bietet viele verschiedene Nachwuchsprojekte an - alle Infos und Programme unter

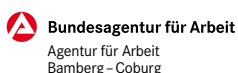
www.uni-bamberg.de/wiai/nachwuchs

KONTAKT & INFOS FÜR ELTERN

Universität Bamberg, Fakultät WIAI
Prof. Dr. Ute Schmid, Dipl. Sozialpäd. (FH) Bernd Deschauer
An der Weberei 5, 96047 Bamberg
0951 - 863-2881 oder 863-2860
nachwuchs.wiai@uni-bamberg.de

- Die Vergabe der Plätze erfolgt nach Eingang der Anmeldungen. Es kann daher nicht garantiert werden, dass bis zum Anmeldeschluss tatsächlich Plätze verfügbar sind.
- Eine Teilnahmebestätigung mit Infobrief erhalten Sie aus organisatorischen Gründen erst etwa eine Woche vor der Veranstaltung.
- Die Workshops finden in den Räumen der Universität Bamberg am neuen Standort ERBA-Insel (Gelände der Landesgartenschau) statt.
- Der Infopoint mit Anmeldung ist täglich von 9.30 bis 10.00 Uhr und von 13.30 bis 14.00 Uhr besetzt.

„MUT - Mädchen und Technik“ an der Universität Bamberg wird unterstützt durch:
Bäckerei Seel, Getränke Stöcklein, Neue Collibri Buchhandels-GmbH



„Auf die Plätze - Technik - los!“ gibt es übrigens oberfrankenweit an insgesamt sechs Standorten. Alle Infos und Programme unter

www.mut-oberfranken.de

„MUT - Mädchen und Technik“ ist ein Projekt der Hochschule Coburg und wird aus Mitteln der Agentur für Arbeit Coburg gefördert.

MO.
28.10.

Mach Dir Deine eigene Welt

Trampolin springen am Strand, Tiere pflegen, Fledermäuse jagen, Kostüme wechseln, ... Baue Dir interaktive Welten mit der Programmiersprache Scratch. Ganz nebenbei lernst Du Grundkonzepte des Programmierens und erste Standardalgorithmen kennen.

10:00 – 13:00 Uhr

Spielend programmieren I

Wir entwickeln ein einfaches 2D-Computerspiel. Dies umfasst die Gestaltung einer Spielwelt ebenso wie die Programmierung der Spielregeln. Mit einem graphischen Editor baust Du Dir ein Spiel nach Deinen Wünschen aus einfachen Grundelementen.

14:00 – 17:00 Uhr

www.mut.uni-bamberg.de

DI.
29.10.

Geheimnis Soziale Netzwerke

Wir wagen einen Blick in unsere Facebook-Netzwerke und suchen mit modernster Software Antworten auf spannende Fragen: Wie sieht unser Freundesnetzwerk aus? Was weiß Facebook über uns und über Menschen, die gar kein Facebook-Konto haben?

10:00 – 13:00 Uhr

Mein Computer

Wir lüften das Geheimnis, was ein Computer alles braucht, damit Du Spiele spielen, im Internet surfen oder Texte verarbeiten kannst. Was muss überhaupt da sein, und wie hängen die einzelnen Teile zusammen?

10:00 – 13:00 Uhr

Crazy Robots I

In diesem Workshop kannst Du einen Roboter bauen und ihm am Computer sagen, was er tun soll. Programme Deine Roboter so, dass er fahren, drehen, tanzen, blinken oder auch musizieren kann! - Schafft es Dein Roboter auch durch einen Hindernisparcours?

14:00 – 17:00 Uhr

Spielend programmieren II

Wir entwickeln ein einfaches 2D-Computerspiel. Dies umfasst die Gestaltung einer Spielwelt ebenso wie die Programmierung der Spielregeln. Mit einem graphischen Editor baust Du Dir ein Spiel nach Deinen Wünschen aus einfachen Grundelementen.

14:00 – 17:00 Uhr

MI.
30.10.

Eyetracking - Augen erzählen

Du lernst, wie Eyetracking funktioniert. Wir werden deine Augenbewegungen aufzeichnen, während du am Computer sitzt und kleine Aufgaben ausführst. Bei der gemeinsamen Auswertung können wir sehen, welche Elemente dich z.B. auf Webseiten am meisten interessieren.

10:00 – 13:00 Uhr

Crazy Robots II

In diesem Workshop kannst Du einen Roboter bauen und ihm am Computer sagen, was er tun soll. Programme Deine Roboter so, dass er fahren, drehen, tanzen, blinken oder auch musizieren kann! - Schafft es Dein Roboter auch durch einen Hindernisparcours?

14:00 – 17:00 Uhr

3D Welten am Computer

Lerne, wie Du aus einfachen Bauteilen dreidimensionale Objekte und Welten erschaffen kannst. Mit Deinen ersten Schritten als Programmiererin wirst Du erfahren, wie Du diese Dinge sogar in Bewegung versetzen kannst.

14:00 – 17:00 Uhr

Vortrag: Farben und Bilder

Der Computer ist eine Rechenmaschine, die nur mit 0 und 1 arbeitet. Wie aber kommen Bilder und Farben in den Computer? Dazu klären wir, was Farben sind, beschäftigen uns mit der menschlichen Wahrnehmung um dann zu verstehen, wie der Computer damit umgeht.

17:30 – 18:30 Uhr

Abschlussveranstaltung & Lange Computernacht

Sehen Sie, was Ihre Tochter in drei Tagen erlebt hat und kommen Sie zur Abschlussveranstaltung der Workshoptage. Surft, chattet, spielt und arbeitet am Computer und im Internet, bis Ihr über der Tastatur einschläft. Bitte Sachen zum Übernachten (Schlafsack, Isomatte) und - falls vorhanden - Kopfhörer mitbringen!

17:00 – 08:00 Uhr