

02. bis 03. November 2017

Ein Ferienprogramm für Mädchen  
von 10 bis 14 Jahren an der Universität Bamberg

## Auf die Plätze - Technik - los!



### Auf die Plätze - Technik - los!

Du bist zwischen 10 und 14 Jahren alt und hast keine Lust, in den Ferien zu Hause rumzusitzen?

Dann komm in den Herbstferien an die Universität Bamberg und mach mit beim Programm von „Auf die Plätze - Technik - los!“. Du kannst Neues rund um die Informatik entdecken und in vielen verschiedenen Workshops selbst aktiv werden: konstruiere, experimentiere, programmiere und vieles mehr...

Unbedingt schnell anmelden, denn die Plätze sind begrenzt!

Bestimmt ist auch für Dich etwas dabei:

- zwei Tage Programm mit vielen Workshops (siehe Rückseite)
- Abschlussbesprechung und Mitmachvortrag, zu denen auch alle Eltern, Geschwister & Freunde herzlich eingeladen sind

Die Teilnahme kostet pro Workshop 5,00 Euro. Das Geld wird vor Ort eingesammelt.

Mittagessen kannst Du kostengünstig zum Studierendenpreis in der Cafeteria der Universität Bamberg.

ONLINE-ANMELDUNG:

Bitte melde Dich online zwischen dem 19. September und 24. Oktober zu den einzelnen Workshops unter [www.mut.uni-bamberg.de](http://www.mut.uni-bamberg.de) an.

Die Fakultät WIAI bietet viele verschiedene Nachwuchsprojekte an - alle Infos und Programme unter

[www.uni-bamberg.de/wiai/nachwuchs](http://www.uni-bamberg.de/wiai/nachwuchs)

## KONTAKT & INFOS FÜR ELTERN

Universität Bamberg, Fakultät WIAI  
Prof. Dr. Ute Schmid, Tanja Fiehl, M.A.  
An der Weberei 5, 96047 Bamberg  
0951 - 863-2806  
[nachwuchs.wiai@uni-bamberg.de](mailto:nachwuchs.wiai@uni-bamberg.de)

- Die Vergabe der Plätze erfolgt nach Eingang der Anmeldungen. Es kann daher nicht garantiert werden, dass bis zum Anmeldeschluss tatsächlich Plätze verfügbar sind.
- Eine Teilnahmebestätigung mit Infobrief erhalten Sie aus organisatorischen Gründen erst etwa eine Woche vor der Veranstaltung.
- Die Workshops finden in den Räumen der Universität Bamberg am neuen Standort ERBA-Insel (ehemaliges Gelände der Landesgartenschau) statt.
- Der Infopoint mit Anmeldung ist täglich von 8.30 bis 9.00 Uhr und von 12.30 bis 13.00 Uhr besetzt.

„MUT - Mädchen und Technik“ an der Universität Bamberg wird unterstützt durch:  
Bäckerei Seel, REWE Gaustadt Köppl OHG, Neue Colibri Buchhandels-GmbH, backspace e.V.

**brose**

**Sparkasse Bamberg**



**globaldigital**

„Auf die Plätze - Technik - los!“ gibt es übrigens oberfrankenweit an insgesamt sechs Standorten. Alle Infos und Programme unter

[www.mut-oberfranken.de](http://www.mut-oberfranken.de)

DO.  
02.11.

### Wie bleibt unser Geheimnis geheim?

Wie überträgt man z.B. Nachrichten auf einem Zettel quer durchs Klassenzimmer, ohne dass sie jeder mitlesen kann? Wir untersuchen Verschlüsselungsverfahren, die schon seit der Antike im Einsatz sind, oft jedoch mit einfachen Mitteln zu überlisten sind. Anschließend sehen wir uns an, wie geheime Nachrichten im Internet wirklich sicher geschützt werden können.

9:00 – 12:00 Uhr

### Wenn Bilder lügen

Wir schauen uns an, wie sich kleine unschöne Dinge aus Bildern entfernen lassen und auch, wie man ein Bild von sich in andere Kulissen, etwa eine andere Stadt oder gar einen anderen Planeten, einbauen kann. Dazu verwenden wir freie Software, die man auch zu Hause nutzen kann.

9:00 – 12:00 Uhr

### Crazy Robots

In diesem Workshop kannst Du einen Roboter bauen und ihm am Computer sagen, was er tun soll. Programme Deine Roboter so, dass er fahren, drehen, tanzen, blinken oder auch musizieren kann! - Schaff es Dein Roboter auch durch einen Hindernisparcours?

13:00 – 16:00 Uhr

### Scratch Dir Deine eigene Welt

Lerne die visuelle Programmiersprache Scratch kennen, mit der Du Charaktere animieren und interaktive Welten bauen kannst. Ob Trampolin springen am Strand, Fußball spielen oder Fledermäuse jagen – erwecke Deine Fantasie zum Leben. Ganz nebenbei lernst Du wichtige Grundkonzepte der Computerprogrammierung kennen.

13:00 – 16:00 Uhr

FR.  
03.11.

### Eyetracking

Möchtest Du wissen, was Eyetracking ist und wie es funktioniert? In diesem Kurs werden wir einige kleine Experimente am Computer ausführen und diese gemeinsam auswerten. Deine Blicke helfen uns dabei herausfinden, was Deine Aufmerksamkeit gewinnt und Dich z.B. auf einer Webseite am meisten interessiert.

9:00 – 12:00 Uhr

### Lötworkshop

Bastelst Du gerne? Nicht nur mit Papier und Schere, sondern mit Metall, Drähten und Lötzinn? Dann zeigen wir Dir, wie Du Häuschen mit Blinkerohren oder kleine elektrische Würfel zusammenlöten kannst. Vorkenntnisse brauchst Du keine. Wir zeigen Dir, wie alles geht und wo das heiße Ende des Lötkolbens ist.

13:00 – 16:00 Uhr

### Spielend Programmieren

Hast Du Lust, ein einfaches 2-D-Computerspiel zu entwickeln? Hier lernst Du, wie dies funktioniert! Dies umfasst die Gestaltung einer Spielwelt ebenso wie die Programmierung der Spielregeln. Mit einem graphischen Editor baust Du Dir ein Spiel nach Deinen Wünschen aus einfachen Grundelementen, die Du mit ereignisgesteuerter Programmierung miteinander verbindest.

13:00 – 16:00 Uhr

### Abschlussbesprechung

Sehen Sie, was Ihre Tochter in zwei Tagen erlebt hat, und kommen Sie mit Geschwistern, Freundinnen & Freunden zur Abschlussveranstaltung der Workshopstage.

16:15 – ca. 17:00 Uhr

