



Fragebogenauswertung

Bamberger Informatik Tag (BIT)

2015

Inhaltsverzeichnis

1	Einleitung.....	3
1.1	Anmeldung, Programm und Ablauf.....	3
1.2	Evaluation.....	3
2	Persönliche Daten	4
2.1	Alter.....	4
2.2	Geschlecht.....	4
2.3	Geburtsland.....	5
3	Schulische Daten	5
3.1	Klassenstufe.....	5
3.2	Schulform	6
3.3	Name und Ort der Schule.....	6
4	Informatik Veranstaltungen an der Uni Bamberg.....	7
4.1	Bereits einmal Teilnahme an einer Aktion der Uni Bamberg?	7
4.2	Wenn ja, bei welcher und wie oft?.....	7
4.3	Bei einer anderen Aktion.....	8
4.4	Wie hast Du vom BIT erfahren?	8
4.5	Grund für die Teilnahme am BIT	9
4.6	Welchen Workshop hast Du besucht?	9
4.7	Bewertungen für „Spielend Programmieren“	10
4.8	Bewertungen für „Analyse Sozialer Netzwerke“	10
4.9	Bewertungen für „Robot Run“	11
4.10	Bewertungen für „Scratch Dir Deine eigene Welt“	12
4.11	Zu welchen Thema im Bereich Informatik sollen wir das nächste Mal zu sätzlich einen Workshop anbieten?	12
4.12	Wann sollen wir BIT nächstes Jahr anbieten?	13
5	Tätigkeitsbereiche	13
5.1	Was hältst Du allgemein von Informatik?	13
5.2	Für welche Zwecke nutzt Du den PC?	14
5.3	Was würdest Du gerne Neues am PC ausprobieren?.....	14
5.4	Könntest Du Dir vorstellen, einen Beruf zu haben, der etwas mit Informatik zu tun?	15
5.5	Könntest Du Dir vorstellen Informatik zu studieren?.....	15
5.6	Könntest Du Dir vorstellen <i>in Bamberg</i> Informatik zu studieren?	15
5.7	Wenn nicht, warum?	16

1 Einleitung

1.1 Anmeldung, Programm und Ablauf

Am Freitag, 12.06.2015 fand der Bamberger Informatik Tag(BIT) zum zweiten Mal an der Fakultät Wirtschaftsinformatik und Angewandte Informatik (WIAI) statt. Kindern und Jugendlichen soll dabei ein Einblick in das informatische Angebot der Universität Bamberg ermöglicht werden. Im Gegensatz zu anderen Nachwuchsveranstaltungen der Uni Bamberg, die sich meist nur an Mädchen richten, ist das Programm des BIT auch für Jungen geöffnet.

Von 14:00 bis 14:30 Uhr fand die Anmeldung von insgesamt 41 Teilnehmerinnen und Teilnehmern statt. Ein erstes Highlight war dabei die neu besorgte Button-Maschine, mit der jeder Teilnehmer seinen eigenen Button mit Namen herstellen konnte. Ab 14.30 Uhr ging es für die erwartungsvollen Teilnehmer dann in ihre jeweiligen Workshops.

Folgende Workshops wurden angeboten:

- **„Spielend Programmieren“:** Hier konnten 2D-Computerspiele mit dem GameMaker programmiert werden. Dazu gehörte die Gestaltung einer Spielwelt und die Programmierung eigener Spielregeln.
- **„Robot Run“:** Hier konnten eigene Roboter selbst gebaut und nach eigenen Vorstellungen programmiert werden. Am Ende konnten einige Roboter sogar Hindernisse überwinden.
- **„Scratch Dir Deine eigene Welt“:** Dabei wurde mit der visuellen Programmiersprache Scratch gearbeitet, um so interaktive Welten zu bauen.
- **„Analyse Sozialer Netzwerke“:** Dieser Workshop richtet sich an Schülerinnen und Schüler ab der 9. Jahrgangsstufe. Hier wurden die sozialen Netzwerke unseres Alltags genauer unter die Lupe genommen und in ihre strukturellen Eigenschaften zerlegt und untersucht.

Abgerundet wurde der erlebnisreiche Tage durch eine gemeinsame Abschlussbesprechung unter Leitung der Frauenbeauftragten der Fakultät WIAI, Frau Prof. Ute Schmid. An dieser nahmen auch zahlreiche Eltern teil. Hier wurde den Schülerinnen und Schülern noch einmal die Möglichkeit gegeben, ihre Ergebnisse zu präsentieren und von ihren Erfahrungen in den jeweiligen Workshops zu berichten.

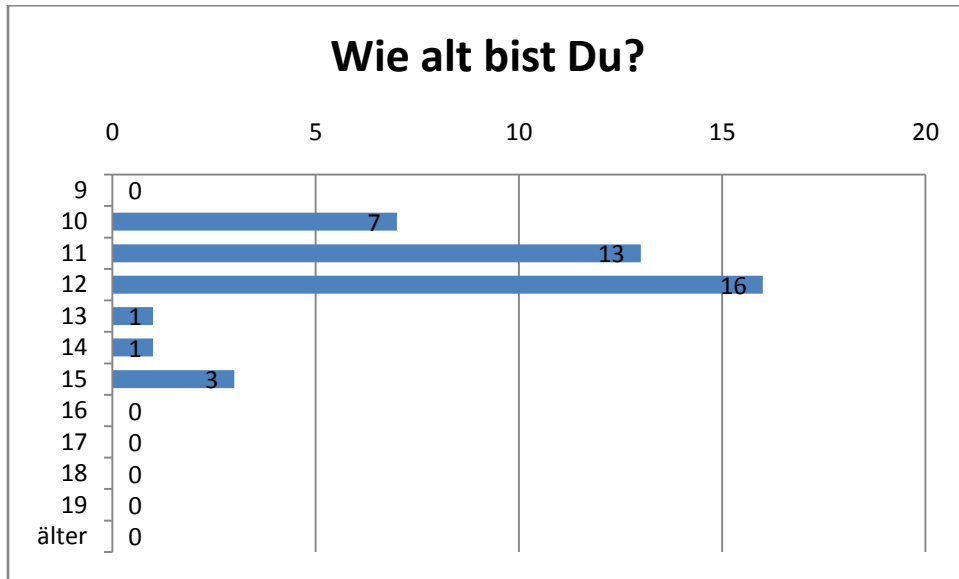
1.2 Evaluation

Die Teilnehmer wurden gebeten, nach Ende der Veranstaltung den Fragebogen zur Veranstaltung auszufüllen. Dieser enthielt einige Fragen zum persönlichen Hintergrund sowie potenziellen Erfahrungen mit Informatik-Veranstaltungen an der Uni Bamberg. Darüber hinaus wurden Einstellungen zur Informatik sowie die Interessen und das Nutzungsverhalten von Computern ermittelt. Schließlich wurden auch die Beurteilungen der jeweilig besuchten Workshops abgefragt und mögliche Verbesserungsvorschläge evaluiert.

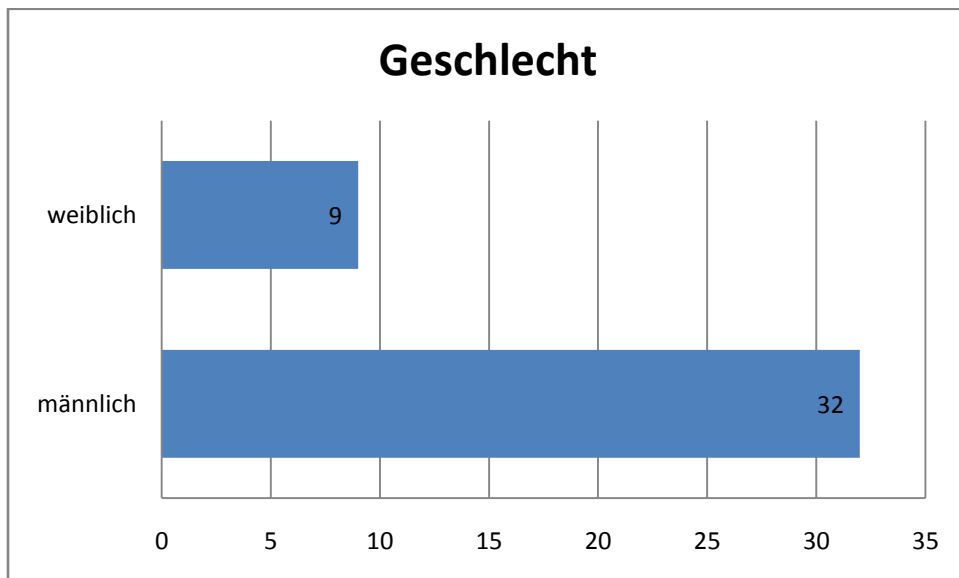
Von jedem der insgesamt 41 Teilnehmer liegt ein Fragebogen vor, welche im Folgenden für die Auswertung miteinbezogen wurden.

2 Persönliche Daten

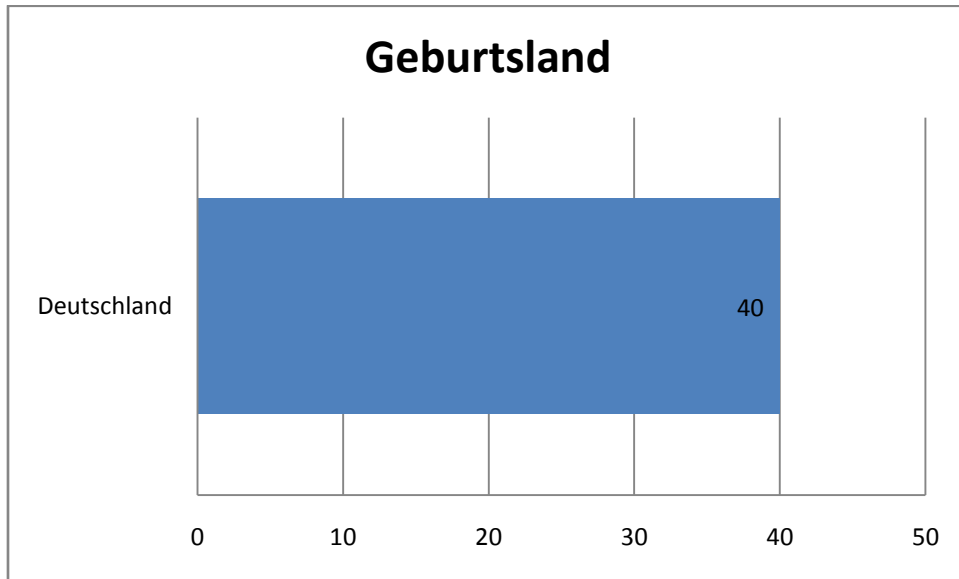
2.1 Alter



2.2 Geschlecht

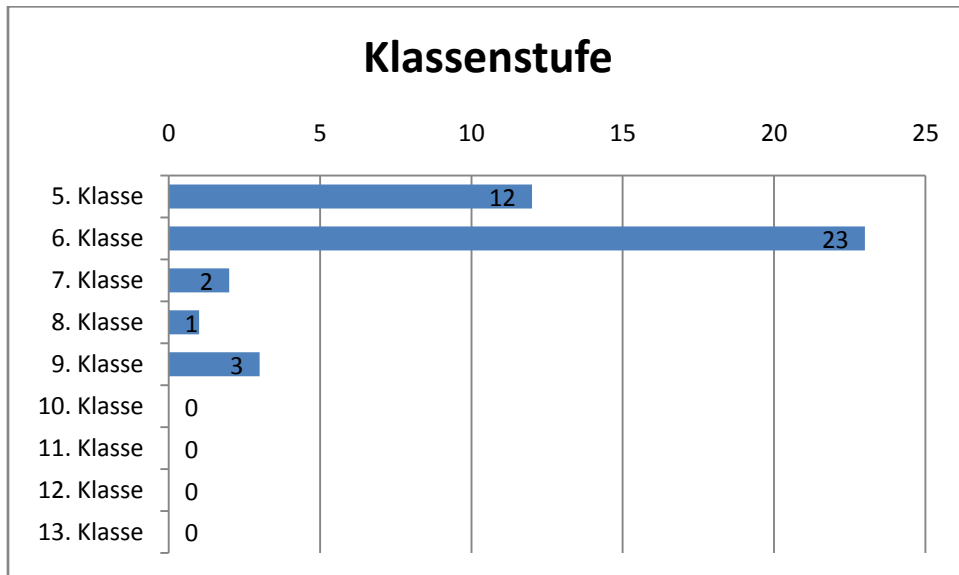


2.3 Geburtsland

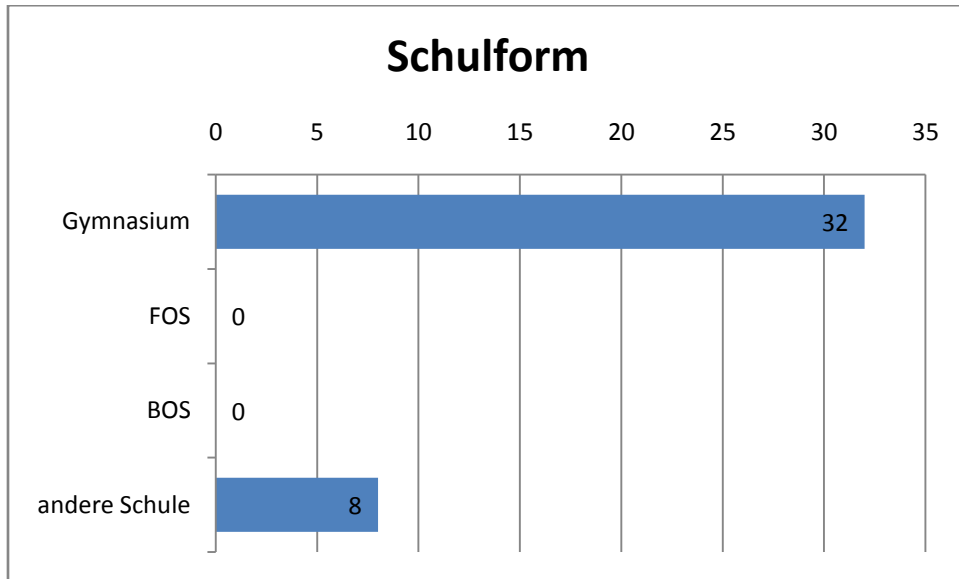


3 Schulische Daten

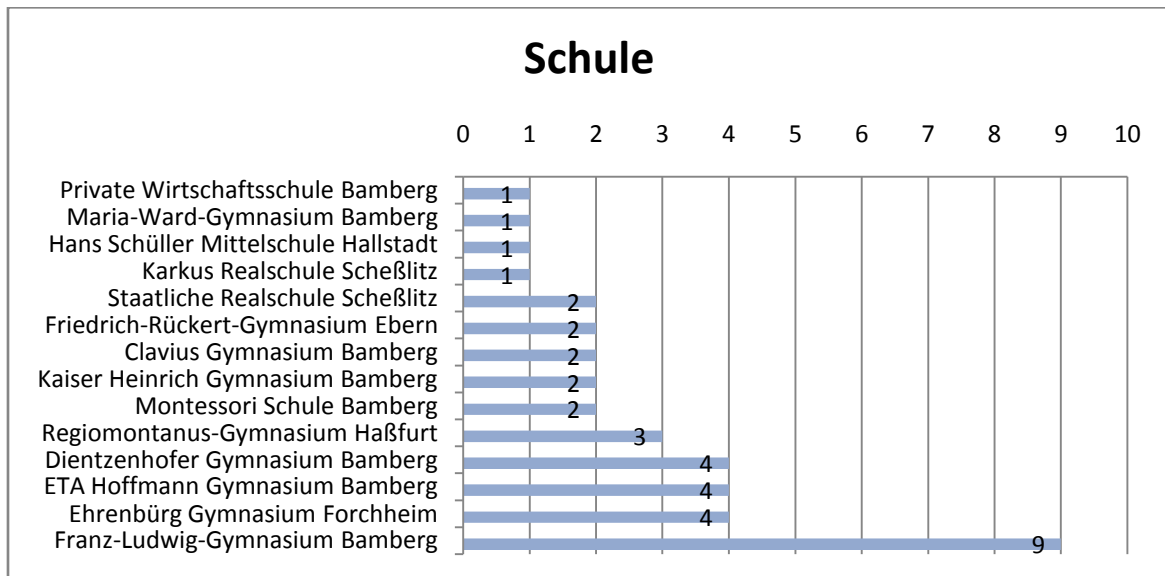
3.1 Klassenstufe



3.2 Schulform

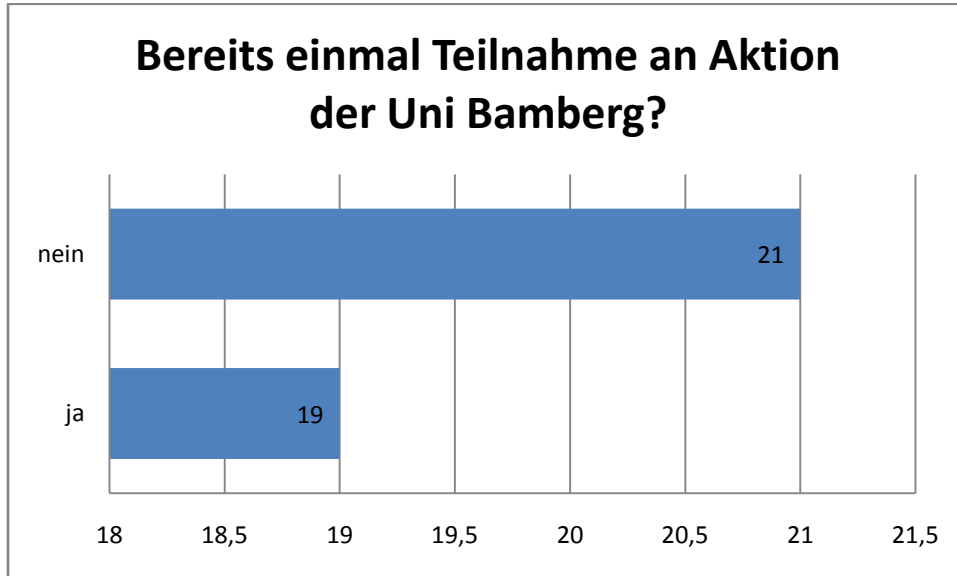


3.3 Name und Ort der Schule

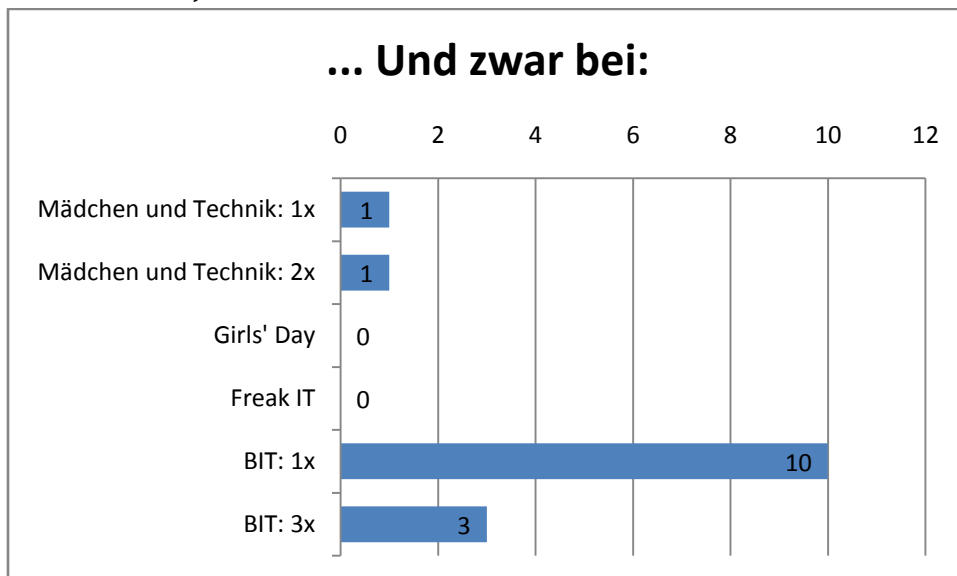


4 Informatik Veranstaltungen an der Uni Bamberg

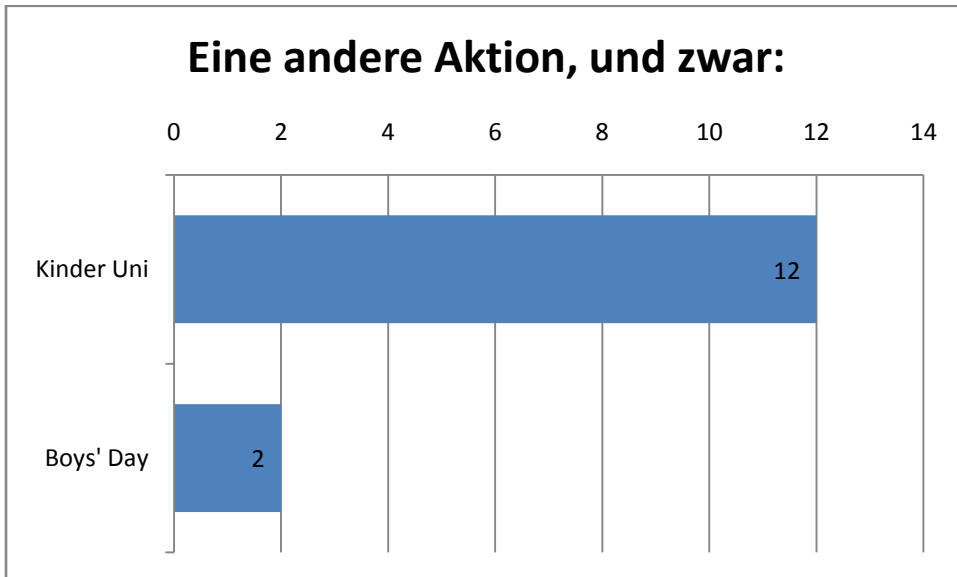
4.1 Bereits einmal Teilnahme an einer Aktion der Uni Bamberg?



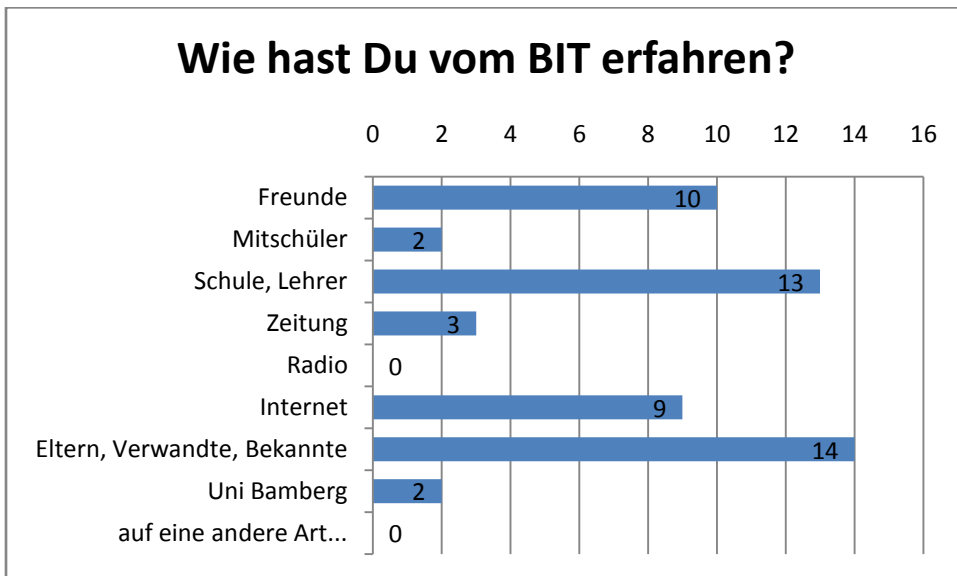
4.2 Wenn ja, bei welcher und wie oft?



4.3 Bei einer anderen Aktion



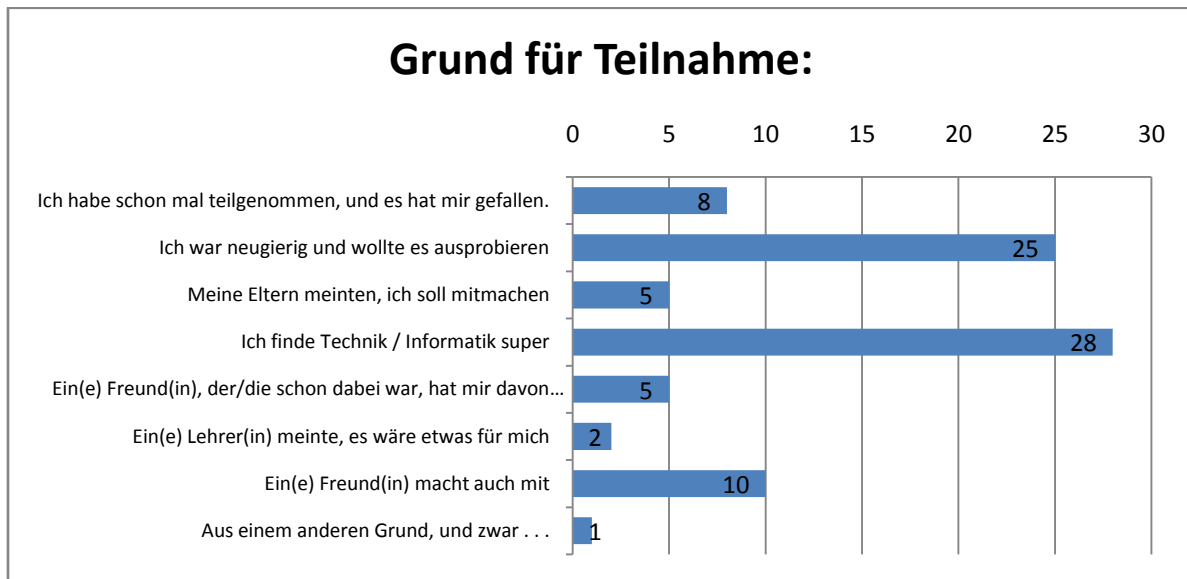
4.4 Wie hast Du vom BIT erfahren?



... und zwar:

- Flyer
- Johanna Dorfler

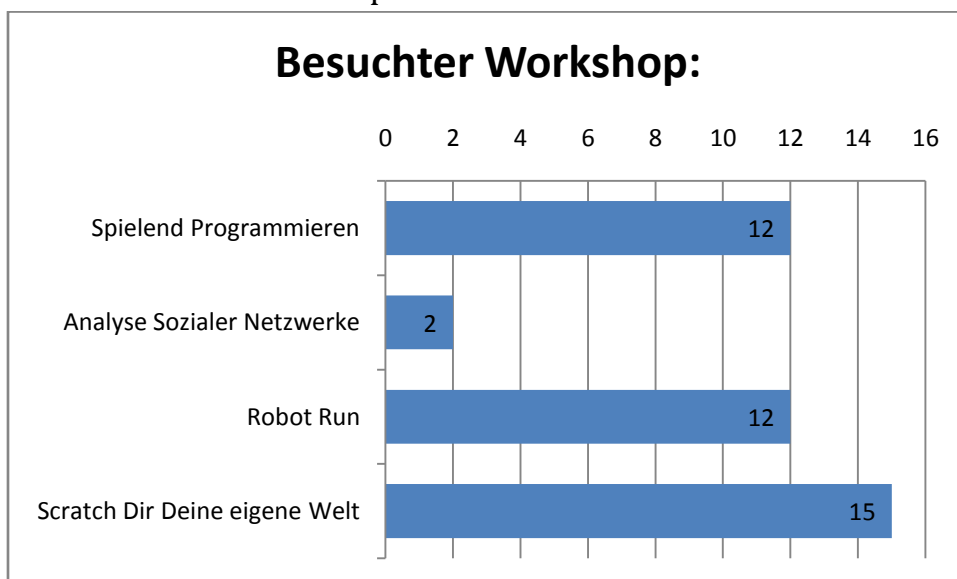
4.5 Grund für die Teilnahme am BIT



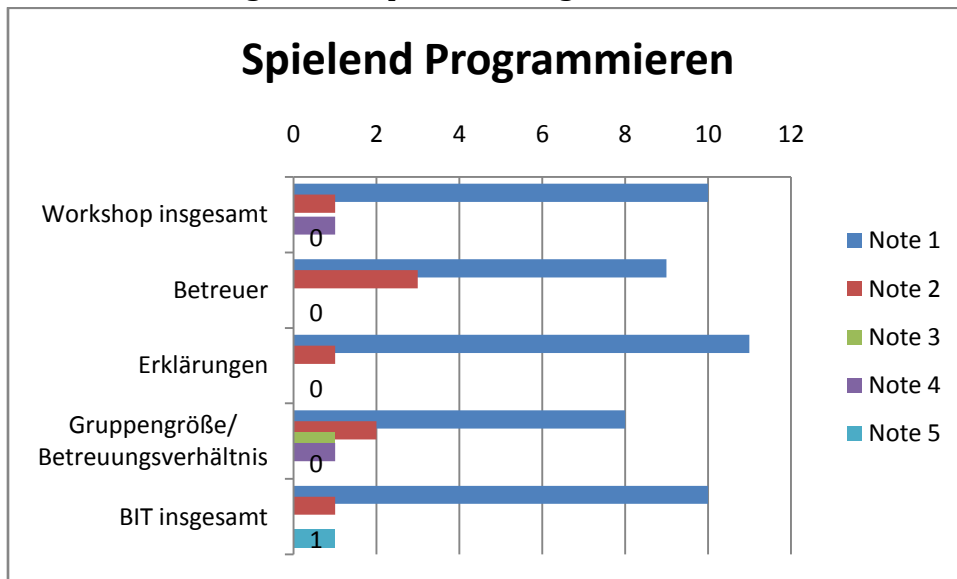
... und zwar weil:

- Einer der Betreuer ist mit mir befreundet

4.6 Welchen Workshop hast Du besucht?



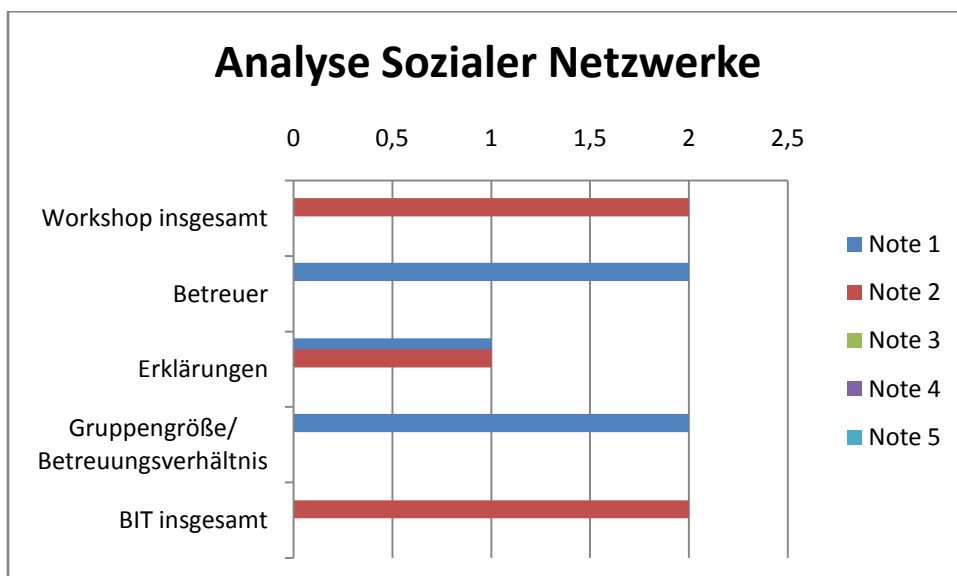
4.7 Bewertungen für „Spielend Programmieren“



Was hat Dir an dem Workshop gut bzw. nicht gefallen?

- Gut, gut erklärt
- Mir hat gut gefallen, dass wir unser eigenes Spiel erstellen konnten und es selber spielen konnten
- Alles, nur zu wenig Zeit
- Man hat viel Spaß, lernt Leute kennen und viel über den Computer
- Ich fand es letztes Jahr besser, dass da ein Büffet war, weil ich gleich nach der Schule gekommen bin und dann noch etwas suchen musste
- Ich dachte man darf sich ein eigenes Spiel ausdenken
- Man konnte (alles) ausprobieren, was man wollte
- Es war schön, dass man sein eigenes Spiel programmieren konnte
- Alles gut (2)

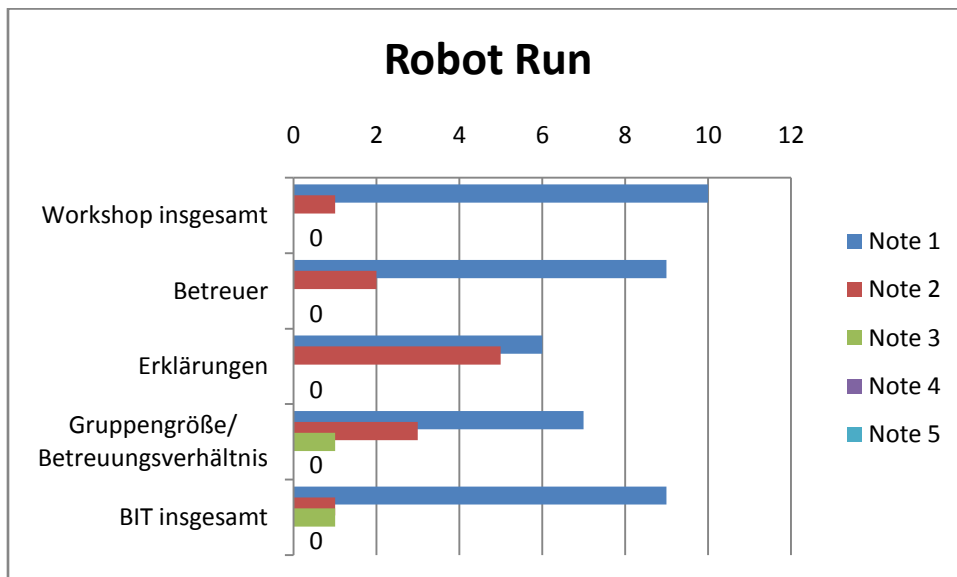
4.8 Bewertungen für „Analyse Sozialer Netzwerke“



Was hat Dir an dem Workshop gut bzw. nicht gefallen?

- Praxis / Nichts

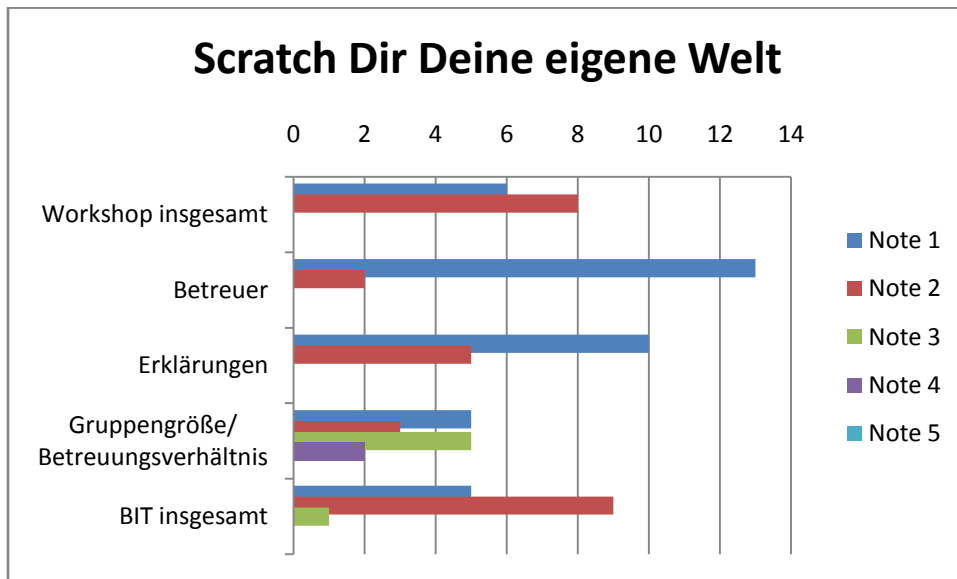
4.9 Bewertungen für „Robot Run“



Was hat Dir an dem Workshop gut bzw. nicht gefallen?

- Eine gute Idee wäre, man darf bauen, was man will (zusätzlich zum Programm)
- Alles gut. Keine Kritik.
- Man sollte sich neue Bausätze anschaffen, fast alles ist kaputt!
- Gut fand ich an Robot Run: dass man viel ausprobieren konnte
- Dass uns viel geholfen wurde
- Ich fand das Roboterbauen schön, aber ich würde neue Motoren anschaffen, weil manche nicht so gut funktionieren.
- Mir hat alles gut gefallen. Nichts negativ (2)

4.10 Bewertungen für „Scratch Dir Deine eigene Welt“



Was hat Dir an dem Workshop gut bzw. nicht gefallen?

- Man konnte etwas selber machen und nicht nur da sitzen und zuhören.
- Alles war ok
- Gut: es wurde gut erklärt; nicht gut: ich hab's mir anders vorgestellt
- Mir haben die Betreuer und die vielen Möglichkeiten auf Scratch gefallen
- Ich fand den Workshop gut, weil man was anderes als in der Schule gelernt hat
- Mir hat nicht gefallen, dass wir Feedbackzettel ausfüllen mussten.
- Alles hat mir gut gefallen
- Gut: alle nett, gute Verpflegung :) Nicht gut: wäre schön gewesen, wenn jeder seinen eigenen Computer hätte (als kleiner Tipp) :)
- Kritik: es gab leider zu wenige Computer
- Kritik: keine einzelnen Projekte, zu zweit am Computer
- Gar nichts
- Der Beamer war defekt

4.11 Zu welchem Thema im Bereich Informatik sollen wir das nächste Mal zusätzlich einen Workshop anbieten?

- Modellflieger bauen
- Hintergründe erstellen
- Tablet Lego
- Fischertechnik (RoboPro)
- Sicherheit im Netz
- Verschiedene Roboter
- Blender (Programm)
- Blender oder Cinema 4D
- Blender oder Cinema 3D also Modelling
- Eigene Seiten erstellen
- Youtube Videos
- 3D Spiele programmieren

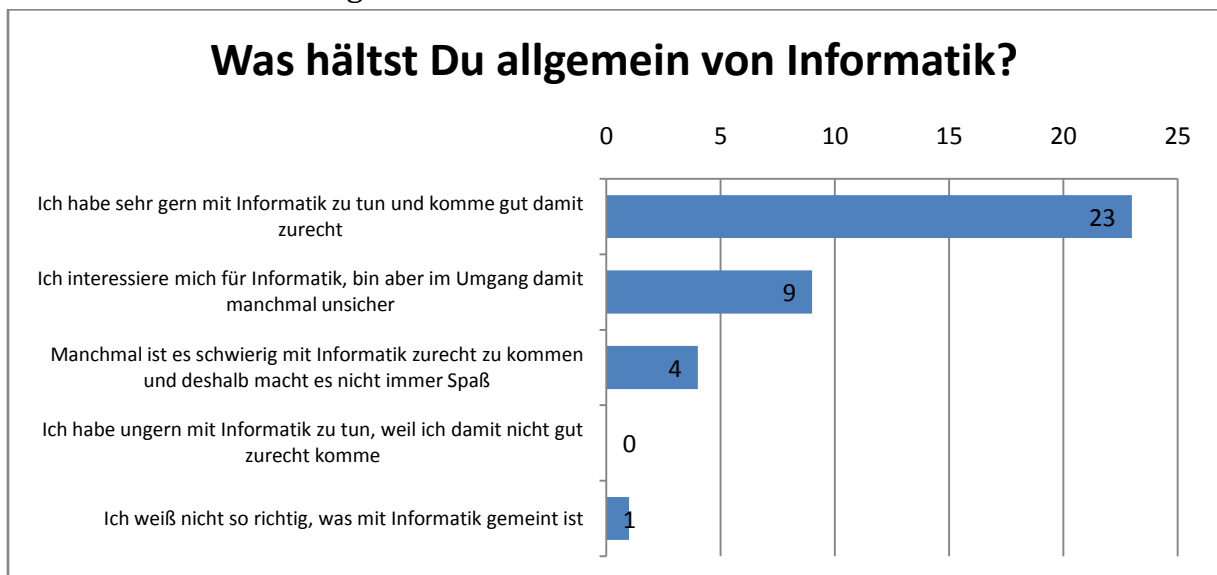
- Spielend Programmieren
- Apps programmieren
- Zu Programmierung mit Blender, Entwicklung eigener Programme
- Grafikdesign
- Das gleiche, denn dann würde ich auch die anderen Kurse besuchen, 2D Spiele, Robot Run
- 3D Animationen

4.12 Wann sollen wir BIT nächstes Jahr anbieten?

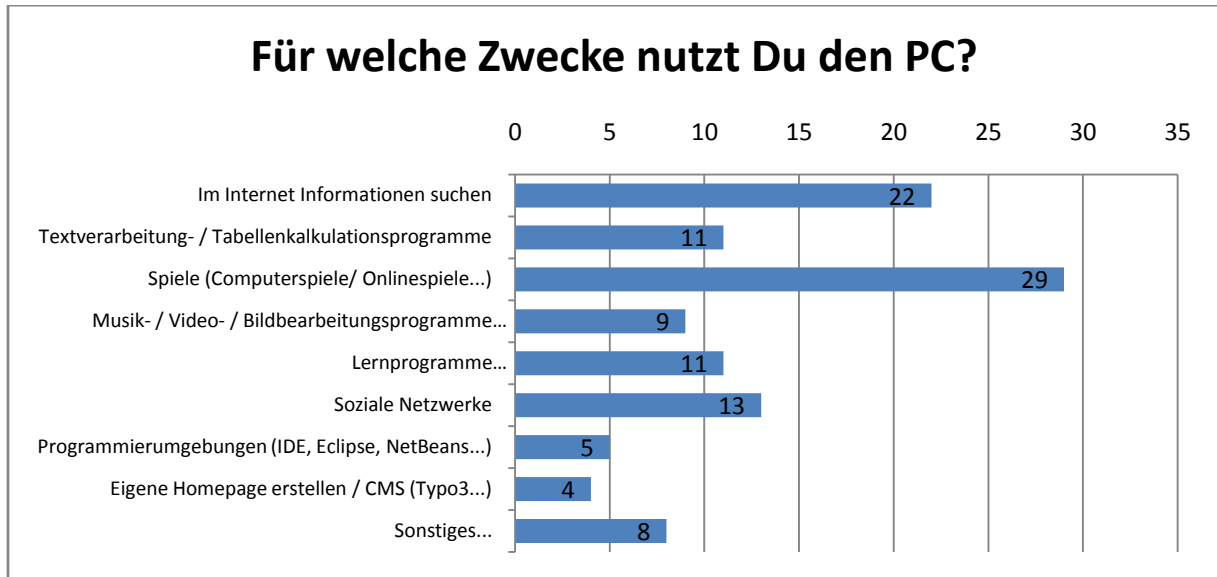
- Juni, Freitag (4)
- Juni, Samstag (2)
- Wieder am gleichen Tag (2)
- Juni, Freitag oder Samstag
- Mai, Freitag (2)
- Mai, Samstag
- 12. Juni (3)
- 1. August
- August, Sonntag
- Sonntag, Herbst
- Mittwoch 12.
- Freitag 6.
- Freitag, Winter
- Donnerstag, April
- März, Samstag
- März, Montag
- März, Mittwoch
- 7. Juli
- Januar, Februar (evtl. wegen Arbeiten)

5 Tätigkeitsbereiche

5.1 Was hältst Du allgemein von Informatik?



5.2 Für welche Zwecke nutzt Du den PC?



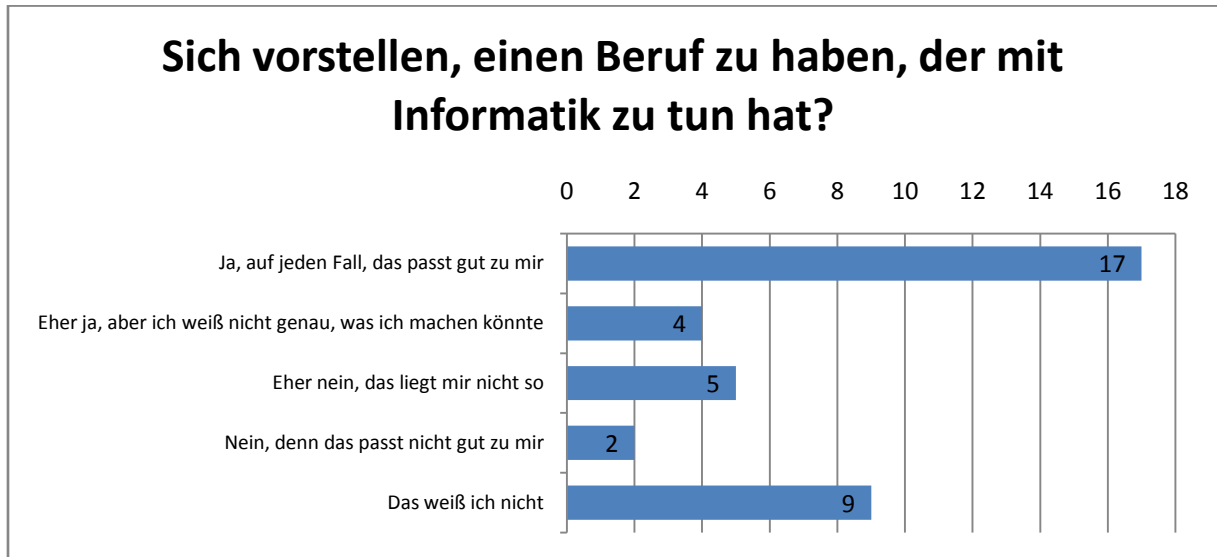
... und zwar:

- Hausaufgaben (2)
- FIFA 15, Minecraft
- Minecraft usw.
- Blender, Gimp, Cinema 4D
- Für 3D animationen mit Blender
- Plants vs Zombies, Youtube schauen
- YouTube
- Musik hören
- Grafikdesign

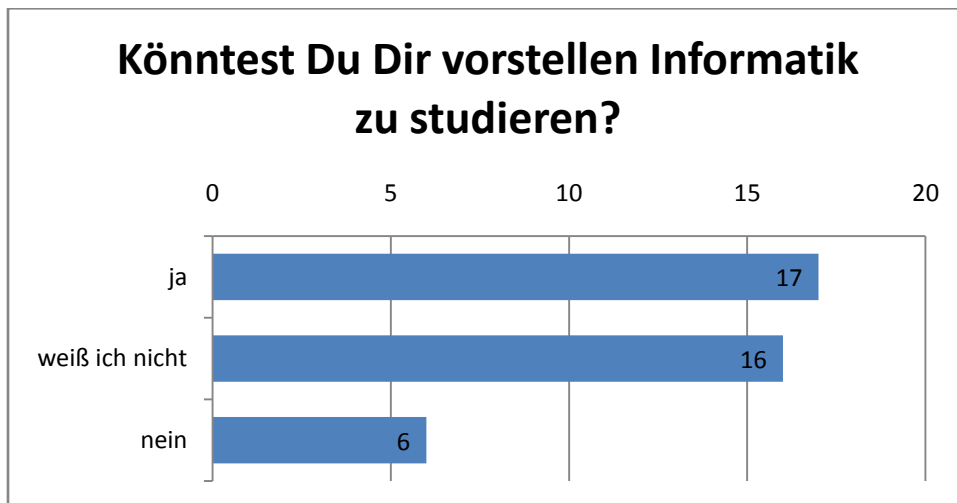
5.3 Was würdest Du gerne Neues am PC ausprobieren?

- Alles, was es gibt
- Neue Spiele Programmieren
- Grafikdesign
- neue Spiele und Animieren
- Photoshop, Adobe After Effects

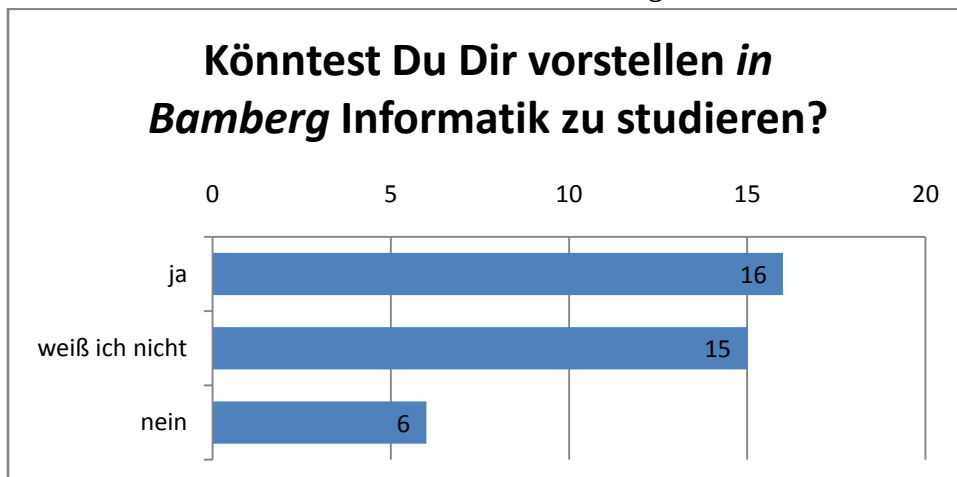
5.4 Könntest Du Dir vorstellen, einen Beruf zu haben, der etwas mit Informatik zu tun hat?



5.5 Könntest Du Dir vorstellen Informatik zu studieren?



5.6 Könntest Du Dir vorstellen *in Bamberg* Informatik zu studieren?



5.7 Wenn nicht, warum?

- Mir gefällt zwar die Uni, aber ich will keine Informatik studieren
- Weil mich Technik zwar interessiert, aber ich mach nicht so viel am Computer
- Das passt nicht zu mir